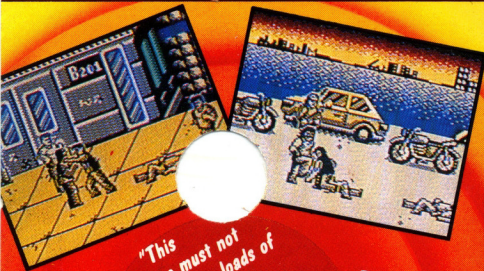


COMMODORE 64/128

CBM

COMMODORE 64/128

COMMODORE 64/128



**FAST!
CRAZY
ACTION!**

"This game must not be missed ... loads of fun". **CRASH**
"It's hot, dangerous and yours for the beating". **YOUR SINCLAIR**
"Tremendous quality". **AMSTRAD ACTION**

**FURIOUS
FUN!**



Screen shots taken from various computer formats



ENGLISH



ITALIANO



RENEGADE



JOYSTICK
ONLY

The Streets aren't safe! ... Night falls swiftly as you make your way through the most sinister part of town to collect your girl. So far so good ... your train pulls into the subway station, alighting you realise you are not alone! The station, and the streets above are infested with thugs and villains ... time is short so you must negotiate these areas to meet your girl as arranged. Quick thinking and martial art skills are the only abilities you have to depend upon and you disembark knowing that this is going to be the most dangerous walk of your life.

LOADING

Press the SHIFT key and the RUN/STOP key simultaneously.

CONTROLS

The game is controlled by Joystick in Port 2 and three attack keys.

ATTACK KEYS

ATTACK RIGHT - 2

ATTACK LEFT - ← LEFT

JUMP - 1

JOYSTICK

UP

+

RIGHT

DOWN

GAME PLAY

There are five levels: Subway, Pier, Slezzy Street, End Street and interior. In each of



these scenarios you will meet a gang, who are armed with different weapons. To attain completion of a level the leader of the gang must be defeated, his status being shown at the top of the screen below your energy bar.

You must punch, kick or "knee" your assailants repeatedly to defeat them, (typically, each needs to be knocked to the ground twice).

There are various ways of attacking your assailant;

1. PUNCHING
2. BACK KICK
3. FLYING KICK
4. KNEEING
5. PUNCHING A FLOORED ASSAILANT.

Le strade non sono sicure!... La notte cala rapidamente mentre passate attraverso le parti più pericolose della città per incontrarvi con la vostra ragazza. Fino ad ora, va tutto bene... il treno entra nella stazione della sotterranea, e nello scendere ti rendi conto di non essere solo! La stazione e le strade sovrastanti sono infestate di criminali e furfanti... c'è poco tempo e pertanto devi attraversare queste zone rapidamente per incontrarti con la tua ragazza come avete deciso. Rapidità di

mente e l'abilità dell'arte marziale sono le uniche cose da cui potrete dipendere e scendete sapendo che questa sarà la più pericolosa passeggiata della vostra vita.

CARICA

Premere simultaneamente il tasto di SHIFT e quello di RUN/STOP.

COMANDI

Il gioco viene controllato con le leve di comando in portello 2 e tre chiavi di attacco.

CHIAVI DI ATTACCO

ATTACCO DESTRA - 2
ATTACCO SINISTRA - ←
SALTO - 1

LEVA DI COMANDO

SI
SINISTRA —+— DESTRA
GIU'

COME SI GIOCA

Ci sono cinque livelli; Sotterranea, Pontila, Sleezy Street, End Street e Interior. In ciascuno di queste località troverete una combriccola, i cui componenti sono armati in maniera diversa. Per raggiungere il completamento di un livello il capo della

combriccola deve essera sconfitto, ed il suo stato viene mostrato in alto, sullo schermo, sotto alla vostra barra di energia.

Voi dovrete tirare pugni, calci o "ginocchiate" ai vostri attaccanti, ripetutamente, per sconfiggerli, (praticamente, ciascuno deve essere buttato a terra due volte).

Vi sono varie maniere di attaccare i vostri, attaccanti:

1. CON PUGNI
2. CALCI ALL'INDIETRO
3. CALCI AL VOLO
4. GINOCCHIATE
5. PUGNI E MESSA A TERRA DELL'ATTACCANTE

Its program code and graphic representation are the copyright of Imagine Software and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Imagine Software.

Licensed from © Taito Corp., 1986

© 1987 Imagine Software

The Hit Squad, P.O. Box 350, Manchester M60 2LX